

# ZASADY ROZGRYWEK MŁODZIEŻOWYCH OBOWIĄZUJĄCE W SEZONIE 2013/2014

Zasady dotyczą następujących kategorii wiekowych:

- Juniorów
- Juniorek
- Juniorów Młodszych
- Juniorek Młodszych
- Młodzików
- Młodziczek
- Chłopców
- Dziewcząt

## SZCZEGÓLWE ZASADY ROZGRYWEK

### Postanowienia Ogólne

#### § 1

1. Niniejsze zasady dotyczą rozgrywek kobiet, mężczyzn, dziewcząt i chłopców o:
  - Mistrzostwo Polski w kategoriach wiekowych Juniorów i Juniorów Młodszych,
  - Puchar ZPRP Młodzików, Młodziczek, Chłopców i Dziewcząt.
2. Rozgrywki młodzieżowe prowadzone są zgodnie z regułami zawartymi w:
  - „Przepisach gry w piłkę ręczną”,
  - niniejszych Zasadach,oraz obowiązują w nich inne uchwały i decyzje Zarządu ZPRP dotyczące tych rozgrywek.
3. Pod pojęciem rozgrywek szczebla centralnego rozumie się rozgrywki w poszczególnych kategoriach wiekowych powyżej szczebla wojewódzkiego.
4. Ilekroć w niniejszym regulaminie używa się pojęcia „zawodnik” to rozumie się pod nim również zawodniczkę.
5. Użyte w regulaminie poniższe skróty oznaczają:
  - ZPRP - Związek Piłki Ręcznej w Polsce,
  - WZPR - Wojewódzki Związek Piłki Ręcznej,
  - KRM ZPRP – Komisję Rozgrywek Młodzieżowych ZPRP,
  - KSW ZPRP - Kolegium Sędziów ZPRP,
  - KD ZPRP - Komisja Dyscyplinarna ZPRP,
  - KO ZPRP - Komisja Odwoławcza ZPRP.
6. Kluby biorące udział w rozgrywkach szczebla centralnego pocztą elektroniczną lub pocztą:
  - 1) kierują korespondencję w sprawach rozgrywek bezpośrednio do KRM ZPRP;
  - 2) otrzymują od KRM ZPRP pocztą elektroniczną komunikaty i pisma dotyczące rozgrywek.
7. Zasady korespondencji pomiędzy klubami uczestniczącymi w rozgrywkach na szczeblu wojewódzkim a prowadzącymi je organami określają właściwe WZPR.

## **Organ prowadzący rozgrywki**

### **§ 2**

1. Na szczeblu wojewódzkim organami prowadzącymi rozgrywki pod nadzorem KRM ZPRP są właściwe WZPR.  
Organem prowadzącym rozgrywki szczebla centralnego jest KRM ZPRP.  
Kluby uczestniczące w rozgrywkach podlegają w sprawach z nimi związanych bezpośrednio tym organom.
2. Bieżące decyzje w sprawach organizacyjno - porządkowych związanych z przebiegiem rozgrywek wojewódzkich podejmują właściwe WZPR, a na szczeblu centralnym – KRM ZPRP.  
Organa te prowadzą również odpowiednio postępowania dyscyplinarne i wydają decyzje w I instancji w sprawach naruszenia przepisów przez kluby, zawodników, trenerów i pozostałe osoby towarzyszące uczestniczące w rozgrywkach.  
W trakcie rozgrywek w formie turniejowej, w sprawach naruszenia przepisów i zasad w nich obowiązujących przez ww. uczestników zawodów, decyzje podejmuje sędzia główny delegowany na turniej przez organ prowadzący dane rozgrywki.
3. Organa prowadzące rozgrywki przekazują do KD ZPRP informację o wykroczeniach, które są zagrożone karą dyskwalifikacji czasowej oraz dotyczą braku porządku na obiekcie sportowym przed, w trakcie i po zawodach.
4. KO ZPRP podejmuje rozstrzygnięcia w II instancji w wyniku odwołań od decyzji organów, o których mowa w ust. 2 i 3.

## **Uczestnicy rozgrywek**

### **§ 3**

1. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zespoły klubów będących członkami ZPRP.
2. Prawo udziału w rozgrywkach szczebla centralnego posiadają zespoły klubów, które uzyskały awans z rozgrywek wojewódzkich zgodnie z zasadami niniejszego regulaminu.

## **Kategorie wiekowe rozgrywek, ich szczeble i fazy**

### **§ 4**

Rozgrywkami młodzieżowymi w poszczególnych kategoriach wiekowych są:

- 1) Mistrzostwa Polski Juniorów – dla zawodników urodzonych w latach 1995 – 1996 i Mistrzostwa Polski Juniorów Młodszych – dla zawodników urodzonych w latach 1997 – 1998:
  - a) rozgrywki na szczeblu wojewódzkim wraz z barażami,
  - b) na szczeblu centralnym:
    - ćwierćfinały,
    - półfinały,
    - finały.
- 2) Puchar ZPRP Młodzików – dla zawodników urodzonych w latach 1999 - 2000:
  - a) rozgrywki na szczeblu wojewódzkim,
  - b) półfinał jako rozgrywki szczebla centralnego,
  - c) finał jako rozgrywki szczebla centralnego.
- 3) Puchar ZPRP Chłopców i Dziewcząt – dla zawodników urodzonych w latach 2001 - 2002:
  - a) rozgrywki na szczeblu wojewódzkim,
  - b) półfinał jako rozgrywki szczebla centralnego,
  - c) finał jako rozgrywki szczebla centralnego.

## Zgłoszenia do rozgrywek i udział w nich

### § 5

1. Tryb zgłaszania zespołów i zawodników do rozgrywek szczebla wojewódzkiego ustalają poszczególne WZPR-y z uwzględnieniem jednakże postanowień niniejszych zasad zawartych w § 6 i 7.
2. Tryb zgłoszeń zespołów do rozgrywek szczebla centralnego i związane z tym procedury określony jest w § 34 – 38.

### § 6

1. Zgłoszenia do rozgrywek dokonuje się do właściwego WZPR pismem podpisanym przez osobę/by upoważnioną/ne do reprezentowania klubu.  
Zgłoszenie do rozgrywek musi zawierać następujące dane:
  - nazwę klubu,
  - nazwę zespołu (maksymalnie trzy członki) do stosowania przez organy prowadzące rozgrywki,
  - adres klubu do korespondencji,
  - nr telefonu i faksu, adres poczty elektronicznej oraz ewentualnie strony internetowej,
  - nazwiska i imiona oraz nr telefonów osób do kontaktu w sprawach rozgrywek,
  - nazwę, adres i telefon obiektu na którym rozgrywane są zawody.
2. W terminie określonym przez odpowiedni WZPR, lecz nie później niż na 7 dni przed rozpoczęciem danych rozgrywek, uczestniczący w nich klub musi przesłać do WZPR alfabetyczną, imienną listę zgłoszeń zawodników na druku wg wzoru stanowiącego załącznik nr 3 do niniejszych zasad z uwzględnieniem postanowień zawartych w § 7 ust. 1.
3. W terminie do dnia 31 października WZPR-y zobowiązane są przesłać zgłoszenia klubów wraz z danymi, o których mowa w ust. 1 oraz imienne listy zgłoszeń do rozgrywek, o których mowa w ust. 2, w formie elektronicznej do KRM ZPRP na adres [krm@zprp.org.pl](mailto:krm@zprp.org.pl)
4. Dodatkowych zgłoszeń zawodników można dokonywać wyłącznie na drukach list zgłoszeń, przy czym, jeśli są one dokonywane po dniu 31 października 2013 r., to właściwy WZPR zobowiązany jest przesłać to zgłoszenie w formie elektronicznej do KRM ZPRP w terminie 7 dni od jego otrzymania.
5. Do rozgrywek w danej kategorii wiekowej można zgłosić również zawodników z bezpośrednio niższej kategorii wiekowej, przy czym w stosunku do tych zawodników obowiązują postanowienia zawarte w § 8 ust. 6. i 7.

### § 7

1. W przypadku zgłoszenia przez klub do rozgrywek danej kategorii wiekowej szczebla wojewódzkiego więcej niż jednego zespołu, zawodnicy tego klubu mogą być zgłoszeni wyłącznie do jednego z tych zespołów i uczestniczyć w rozgrywkach tylko w tym zespole.
2. Klub, którego więcej niż jeden zespół uczestniczył w danych rozgrywkach wojewódzkich, w przypadku awansu do rozgrywek szczebla centralnego ma prawo dokonania nowego zgłoszenia zawodników do zespołu/ów w nich uczestniczącego/cych.
3. W przypadku uczestnictwa w rozgrywkach szczebla centralnego w tej samej kategorii wiekowej dwóch zespołów danego klubu, jego zawodnicy mogą reprezentować wyłącznie zespół, do którego zostali zgłoszeni, a zawodnicy zespołu, który odpadł z rozgrywek nie mają prawa występować w zespole tego klubu, który uczestniczy w kolejnych fazach rozgrywek.

## § 8

1. Prawo uczestnictwa w zawodach mają wyłącznie zawodnicy zgłoszeni do danych rozgrywek.
2. Zawodnik uczestniczący w zawodach wszystkich szczebli rozgrywek musi posiadać aktualne okresowe badanie lekarskie (ważność badań 6 miesięcy) wydane w formie orzeczenia przez lekarza specjalisty w dziedzinie medycyny sportowej lub lekarza posiadającego certyfikat ukończenia kursu wprowadzającego do specjalizacji w dziedzinie medycyny sportowej oraz licencję (kartę zgłoszenia).
3. Zawodnik może w danym sezonie sportowym występować w maksymalnie 2 kategoriach wiekowych, włącznie z rozgrywkami seniorów. Powyższy zapis nie dotyczy zawodników Szkół Mistrzostwa Sportowego.
4. Zawodnik uczestniczący w jednych zawodach mistrzowskich, bez względu na klasę i rodzaj rozgrywek, nie może w tym samym dniu uczestniczyć w jakichkolwiek innych zawodach, chyba, że przewiduje to regulamin zawodów.
5. W danym sezonie sportowym, w rozgrywkach wszystkich kategorii wiekowych, bez względu na klasę i rodzaj rozgrywek, zawodnik / zawodniczka może reprezentować tylko i wyłącznie jeden klub.  
Wyjątkiem od powyższej reguły może być zmiana miejsca zamieszkania opiekunów prawnych zawodnika / zawodniczki.
6. Do protokołu zawodów w kategorii junior i juniorka może być wpisanych i wystąpić w nich nie więcej niż pięciu zawodników z bezpośrednio młodszej kategorii wiekowej.  
W powyższym przypadku obowiązkiem jest dokonywanie wpisu do protokołu zawodów po nazwisku i imieniu zawodnika, dwóch końcowych cyfr roku jego urodzenia.
7. Do protokołu zawodów w kategoriach: młodzik, młodziczka oraz junior młodsi, juniorka młodsi może być wpisanych i wystąpić w nich nie więcej, niż trzech zawodników z bezpośrednio młodszej kategorii wiekowej.  
W powyższym przypadku obowiązkiem jest dokonywanie wpisu do protokołu zawodów po nazwisku i imieniu zawodnika, dwóch końcowych cyfr roku jego urodzenia.
8. Uczniowie/uczennice SMS ZPRP, oprócz reprezentowania barw SMS, mogą występować tylko w jednej kategorii wiekowej w klubie macierzystym.
9. Zawodnik może reprezentować Kadrę Wojewódzką w ramach jej szkolenia i cyklu rozgrywek oraz w Ogólnopolskiej Olimpiadzie Młodzieży, niezależnie od zastrzeżenia zawartego w ust. 3.

## Terminarz rozgrywek

## § 9

1. KRM ZPRP w uzgodnieniu z Działem Organizacji Szkolenia ZPRP ogłasza w założeniach do organizacji rozgrywek młodzieżowych na dany sezon dokładne terminy:
  - 1) zakończenia rozgrywek wojewódzkich (wraz z barażami),
  - 2) ćwierćfinałów, półfinałów i finałów Mistrzostw Polski w poszczególnych kategoriach wiekowych oraz Pucharu ZPRP.
2. Terminarze rozgrywek wojewódzkich określają poszczególne WZPR-y z uwzględnieniem założeń, o których mowa w ust. 1.

## **System rozgrywek Rozgrywki wojewódzkie**

### § 10

1. Rozgrywki wojewódzkie, z udziałem co najmniej trzech drużyn w każdej kategorii wiekowej, przeprowadzają WZPR-y wg zaproponowanego przez siebie i zaakceptowanego przez KRM ZPRP systemu.
2. Na wniosek zainteresowanych Zarządów WZPR, zaakceptowany przez KRM ZPRP, dopuszcza się wspólną organizację rozgrywek dla sąsiednich województw, przy czym wniosek musi zawierać uzasadnienie wspólnych rozgrywek i wskazywać właściwy WZPR dla ich przeprowadzania
3. Jeżeli rozgrywki wojewódzkie nie są prowadzone, awans do dalszego etapu rozgrywek (ćwierćfinały) jest możliwy wyłącznie w przypadku uczestnictwa drużyn(y) w rozgrywkach organizowanych dla sąsiednich województw.

### § 11

Do rozgrywek szczebla centralnego, z zastrzeżeniem wynikającym z ustaleń niniejszych zasad dotyczących wojewódzkich rozgrywek barażowych, awans uzyskują:

- 1) dwa najwyżej sklasyfikowane zespoły z rozgrywek wojewódzkich,
- 2) w przypadku wspólnych rozgrywek dla sąsiednich województw z województwa reprezentowanego w tych rozgrywkach przez:
  - a) trzy i więcej zespołów – dwa najwyżej sklasyfikowane zespoły z tego województwa,
  - b) mniej niż trzy zespoły – pierwszy najwyżej sklasyfikowany zespół z tego województwa.

Zasady zgłaszania zespołów do rozgrywek szczebla centralnego określone są w § 34 - 38.

## **Wojewódzkie zawody barażowe**

### § 12

Zgodnie z Uchwałą nr 54/00 Zarządu ZPRP, wraz z późniejszymi zmianami, w sprawie statusu zawodników – uczniów Szkół Mistrzostwa Sportowego ZPRP, klub posiadający jednego lub więcej zawodników w SMS posiada prawo gry w zawodach barażowych o awans do ćwierćfinałów Mistrzostw Polski Juniorów i Juniorów Młodszych, o ile nie uzyskał bezpośredniej kwalifikacji do tych zawodów z rozgrywek wojewódzkich.

### § 13

Klubowi przysługuje prawo do baraży w danym sezonie, jeżeli chociaż jeden jego zawodnik uzyskał status ucznia SMS ZPRP w tym sezonie do dnia 30 września.

### § 14

Prawo gry w barażach przysługuje, o ile klub uprawniony zgłosi do dnia 16 grudnia 2013 r. na piśmie do WZPR zamiar gry w barażach wskazując swoich zawodników – uczniów SMS oraz kategorie rozgrywek, w których będą oni występować, przy czym zawodnik – uczeń SMS może reprezentować klub macierzysty wyłącznie w jednej kategorii wiekowej (co oznacza, że junior młodszy może reprezentować klub w rozgrywkach juniorów młodszych lub juniorów; młodziczka może reprezentować klub w rozgrywkach młodziczek lub junierek młodszych).

## § 15

WZPR do dnia 06 stycznia 2014 roku zgłasza do KRM ZPRP oraz podaje do wiadomości wszystkich zainteresowanych zespołów uczestniczących w prowadzonych przez siebie rozgrywkach listę drużyn uprawnionych do udziału w barażach w danym sezonie.

## § 16

1. W zawodach barażowych uczestniczy/ą zespół lub zespoły, o którym/ych mowa w par. 14 i 15 oraz drugi zespół z rozgrywek wojewódzkich.
2. W przypadku rozgrywek wspólnych dla sąsiednich województw:
  - 1) drugi najwyższej sklasyfikowany zespół z danego województwa, o ile było ono reprezentowane w rozgrywkach przez co najmniej trzy zespoły,
  - 2) pierwszy zespół z danego województwa, jeżeli było ono reprezentowane w rozgrywkach przez dwa zespoły.

## § 17

Zawody barażowe mogą się odbywać, w zależności od liczby uczestniczących drużyn, wg systemu mecz i rewanż lub turniejowego, opracowanego przez właściwy WZPR i zatwierdzonego przez KRM ZPRP.

## § 18

W zawodach barażowych w składzie drużyny uprawnionej musi wystąpić na boisku co najmniej jeden zawodnik – uczeń SMS ZPRP (udokumentowane stosownym wpisem w protokole zawodów - wejście na boisko). Brak takiego zawodnika w składzie drużyny skutkuje niedopuszczeniem jej do zawodów barażowych a nie uczestniczenie w grze zawodnika – ucznia SMS ZPRP wpisanego do protokołu zawodów powoduje zweryfikowanie ich wyniku jako walkower na korzyść przeciwnika.

## § 19

Awans do ćwierćfinałów Mistrzostw Polski z zawodów barażowych uzyskuje ich zwycięzca.

### ***Rozgrywki szczebla centralnego Ćwierćfinały Mistrzostw Polski Juniorów i Juniorów Młodszych oraz Półfinały Pucharu ZPRP Młodzików, Dziewcząt i Chłopców***

## § 20

Zawody rozgrywane są w formie trzydniowego turnieju w ośmiu czterozespołowych grupach (A - H) systemem gier „każdy z każdym”.

## § 21

Podział zespołów na uczestniczące w poszczególnych grupach dokonywany jest z uwzględnieniem:

- 1) klucza organizatorów rozgrywek grupowych,
- 2) rozstawienia ośmiu zespołów reprezentujących województwa, których zespoły uczestniczyły w finałach młodszej kategorii rozgrywkowej wcześniejszych rozgrywek,
- 3) rozstawienia pozostałych drużyn dokonywanego przez KRM ZPRP przy założeniu, aby zespoły tego samego województwa nie spotkały się w grupach półfinałowych.

Szczegółowy podział zespołów na każdy sezon określa KRM ZPRP w „Założeniach do organizacji rozgrywek wraz z rozstawieniem województw” stanowiących załącznik do niniejszych zasad.

## § 22

Gospodarzami zawodów w poszczególnych kategoriach wiekowych dziewcząt i chłopców są naprzemiennie (co drugi rok) pierwsze zespoły z województw o numeracji parzystej lub nieparzystej wg poniższych oznaczeń:

- 1) nieparzyste: 1 - dolnośląskie, 3 - lubelskie, 5 - łódzkie, 7 - mazowieckie, 9 - podkarpackie, 11 - pomorskie, 13 - świętokrzyskie, 15 - wielkopolskie.
- 2) parzyste: 2 - kujawsko-pomorskie, 4 - lubuskie, 6 - małopolskie, 8 - opolskie, 10 - podlaskie, 12 - śląskie, 14 - warmińsko – mazurskie, 16 – zachodniopomorskie, zgodnie z kluczem określonym na każdy sezon przez KRM ZPRP w powołanych w § 21 założeniach.

## § 23

Rozstawienie najlepszych zespołów dokonywane jest na podstawie:

- 1) Mistrzostw Polski juniorów – wyników sprzed dwóch sezonów w Mistrzostwach Polski juniorów młodszych.
- 2) Mistrzostw Polski juniorów młodszych – wyników sprzed dwóch sezonów w rozgrywkach Pucharu ZPRP młodzików.
- 3) Pucharu ZPRP Młodzików – wyników sprzed dwóch sezonów w rozgrywkach Pucharu ZPRP Dziewcząt i Chłopców.
- 4) Pucharu ZPRP Dziewcząt i Chłopców – wyników z poprzedniego sezonu w rozgrywkach Pucharu ZPRP Dziewcząt i Chłopców.

## § 24

Awans do kolejnego etapu rozgrywek uzyskują dwa pierwsze zespoły z każdej grupy.

### ***Półfinały Mistrzostw Polski Juniorów i Juniorów Młodszych***

## § 25

Zawody półfinałowe rozgrywane są w formie trzydniowego turnieju w czterech czterozespołowych grupach (I - L) systemem gier „każdy z każdym”.

## § 26

Prawo organizacji zawodów półfinałowych uzyskują naprzemiennie (co drugi rok) zwycięzcy grup ćwierćfinałowych o numerach parzystych lub nieparzystych. W przypadku rezygnacji z organizacji zawodów – gospodarzem turnieju będzie kolejny zespół z grupy.

## § 27

Rozstawienia zespołów do poszczególnych grup dokonuje się na podstawie zajętych przez nie miejsc w zawodach ćwierćfinałowych wg podanego przez KRM ZPRP klucza.

## § 28

Awans do finałów Mistrzostw Polski uzyskują dwa pierwsze zespoły z każdej grupy półfinałowej.

### ***Finały Mistrzostw Polski Juniorów i Juniorów Młodszych***

#### **§ 29**

Finały Mistrzostw Polski trwają 6 dni z wliczonym dniem przerwy po fazie grupowej.

#### **§ 30**

Finały Mistrzostw Polski odbywają się z udziałem ośmiu zespołów wg następujących zasad:

- 1) z podziałem na dwie grupy po cztery zespoły (M i N), w których rozgrywa się mecze systemem „każdy z każdym” w I, II i III dniach turnieju;
- 2) mecze półfinałowe (na krzyż) - V dzień;
- 3) mecze finałowe (o miejsca 1-8) – VI dzień.

#### **§ 31**

1. Organizatorami zawodów finałowych są kluby lub inne organizacje wyłonione w drodze konkursu.
2. Termin składania ofert – do 3 dni po zakończeniu zawodów półfinałowych. Ostateczna decyzja o przyznaniu organizacji zawodów finałowych należy do KRM ZPRP.

### ***Finały Pucharu ZPRP młodzików i młodziczek***

#### **§ 32**

1. Turniej finałowy odbywa się z udziałem 16 zespołów wg systemu określonego w „Założeniach do organizacji rozgrywek wraz z rozstawieniem województw”, stanowiących załącznik nr 1 do niniejszych zasad.
2. Organizatorami zawodów finałowych są kluby lub inne organizacje wyłonione w drodze konkursu.  
Ostateczna decyzja o przyznaniu organizacji zawodów finałowych należy do KRM ZPRP.

### ***Finały Pucharu ZPRP chłopców i dziewcząt***

#### **§ 33**

1. Turniej finałowy odbywa się z udziałem 16 zespołów wg systemu określonego w „Założeniach do organizacji rozgrywek wraz z rozstawieniem województw”, stanowiących załącznik nr 1 do niniejszych zasad.
2. Organizatorami zawodów finałowych są kluby lub inne organizacje wyłonione w drodze konkursu. Ostateczna decyzja o przyznaniu organizacji zawodów finałowych należy do KRM ZPRP.

### **Zgłoszenia do rozgrywek szczebla centralnego, wpisowe**

#### **§ 34**

WZPR, w terminie trzech dni po zakończeniu rozgrywek wojewódzkich (wraz z barażami), przesyłają pocztą elektroniczną do KRM ZPRP końcowe tabele oraz zgłoszenia zespołów uprawnionych do startu w ćwierćfinałach Mistrzostw Polski. Zgłoszenie zespołu przez WZPR jest równoznaczne z posiadaniem przez niego potwierdzenia przez klub uczestnictwa jego zespołu/ów w rozgrywkach szczebla centralnego pod rygorem kary dla klubu.



### § 35

Jeżeli pierwszy lub drugi zespół z rozgrywek wojewódzkich rezygnują z udziału w zawodach ćwierćfinałowych - właściwy WZPR może zgłosić w ich miejsce tylko zespół, który zajął trzecie miejsce w tych rozgrywkach.

### § 36

Jeżeli WZPR nie zgłasza żadnego lub zgłasza tylko jeden zespół do rozgrywek ćwierćfinałowych KRM ZPRP ma prawo dokooptować na wolne miejsca zespoły z innych województw w kolejności od najwyższej rozstawionych.

### § 37

Właściwe WZPR zobowiązane są na siedem dni przed rozpoczęciem zawodów przesłać pocztą elektroniczną na adres KRM ZPRP potwierdzone, sporządzone w porządku alfabetycznym na obowiązujących drukach, imienne listy zgłoszeń zawodników danego klubu, z uwzględnieniem ustaleń zawartych w § 7 ust. 2 i 3.

### § 38

Kluby zespołów zgłoszonych do rozgrywek wpłacają, niezależnie od liczby zespołów we wszystkich kategoriach wiekowych uczestniczących w ćwierćfinałach, wpisowe w wysokości 100 PLN (sto złotych) na konto ZPRP najpóźniej w terminie trzech dni przed rozpoczęciem pierwszych z tych zawodów. Dowód wpłaty (kserokopia) winien być przedstawiony sędziemu głównemu zawodów.

### **Czas gry, piłki, liczba zawodników**

### § 39

1. Czas gry w zawodach wszystkich kategorii wiekowych w Mistrzostwach Polski wynosi 2 x 30 minut.
2. Czas gry w zawodach o Puchar ZPRP młodzików i młodziczek wynosi 2 x 25 minut.
3. Czas gry w zawodach o Puchar ZPRP chłopców i dziewcząt wynosi 2 x 20 minut.
4. W przypadku rozgrywania więcej niż jednego spotkania mistrzowskiego dziennie czas gry ulega skróceniu odpowiednio dla zawodów wymienionych w ust. 1, 2 i 3 do 2 x 25 minut, 2 x 20 minut i 2 x 15 minut.

### § 40

W zawodach w poszczególnych kategoriach wiekowych dziewcząt i chłopców używa się piłek o następujących rozmiarach:

- 1) w Mistrzostwach Polski juniorów i juniorów młodszych – 3.
- 2) w Mistrzostwach Polski junierek i junierek młodszych oraz zawodach młodzików (chłopcy) – 2.
- 3) w zawodach młodziczek, chłopców i dziewcząt – 1.

## § 41

Na wszystkich etapach rozgrywek młodzików, młodziczek, dziewcząt i chłopców obowiązuje zakaz używania kleju w czasie zawodów.

Nieprzestrzeganie powyższego zakazu winno być traktowane jako niesportowe zachowanie osoby odpowiedzialnej za zespół i karane progresywnie. Takie zachowanie podlega ponadto opisowi w protokole zawodów.

W przypadku powtarzających się opisów w protokole zawodów KRM ZPRP wnioskować będzie o zawieszenie licencji trenerskiej lub osoby towarzyszącej do organu wydającego.

## § 42

Do protokołu zawodów można wpisać 16 zawodników i wszyscy mogą wziąć udział w zawodach.

### **Obowiązki klubu będącego gospodarzem zawodów niezależnie od szczebla rozgrywek**

## § 43

1. Gospodarzem zawodów jest każdorazowo klub wymieniony w terminarzu rozgrywek na pierwszym miejscu.
2. Do obowiązków gospodarza zawodów należy:
  - 1) przygotowanie obiektu do rozgrywek zgodnie z wymogami „Przepisów gry w piłkę ręczną”;
  - 2) zabezpieczenie porządku na obiekcie sportowym przed, w trakcie i po zawodach zgodnie z obowiązującymi w tym zakresie przepisami oraz bezpieczeństwa uczestników zawodów;
  - 3) zgodnie z zasadami określonymi przez organ prowadzący rozgrywki wyznaczenie terminu zawodów, zawiadomienie o nich zespołu gości, sędziów zawodów, właściwego WZPR i służb medycznych, a przypadku imprezy masowej również policji;
  - 4) przygotowanie protokołu zawodów zgodnie z obowiązującym wzorem;
  - 5) dokonanie przed rozpoczęciem zawodów wypłaty należności z tytułu delegacji sędziom;
  - 6) zapewnienie opieki medycznej zgodnie z ustaleniami zawartymi w § 44 niniejszych zasad;
  - 7) przygotowanie szatni dla zespołów i sędziów, zabezpieczonych przed kradzieżą i zniszczeniem pozostawionych w nich rzeczy oraz zabezpieczenie przed uszkodzeniem środków transportu zespołu przyjezdnego i sędziów;
  - 8) przygotowanie 16-tu miejsc siedzących w strefie zmian dla zawodników rezerwowych i osób towarzyszących; ławki zmian powinny zaczynać się w odległości 3,5 m od linii środkowej boiska odpowiednio zabezpieczone przed działaniami osób niepowołanych; przygotowanie stolika sędziowskiego z 2-ma krzesłami;
  - 9) przygotowanie tablicy wyników;
  - 10) przygotowanie napojów dla zespołów i sędziów;
  - 11) dostarczenie przed rozpoczęciem zawodów do stolika sędziowskiego:
    - a) dwóch, zgodnych z przepisami gry, piłek do rozegrania zawodów,
    - b) „Przepisów gry w piłkę ręczną”,
    - c) Regulaminu rozgrywek,
    - d) 2 stoperów elektronicznych,
    - e) kartek w formacie A-4 w celu informowania o nałożonych karach i czasie ich zakończenia,
    - f) 6 zielonych kartek o wymiarach 15x20 cm oznaczonych obustronnie dużą literą „T”,
    - g) zezwolenia władz samorządowych na organizację imprezy masowej, jeśli impreza ma taki charakter;
  - 12) zabezpieczenie utrzymania właściwej jakości nawierzchni boiska podczas zawodów;

- 13) dostarczenie organowi prowadzącemu rozgrywkę protokołu z zawodów w czasie i trybie określonym przez ten organ.
3. Obowiązkiem gospodarzy zawodów jest stosowanie się do innych przepisów wynikających z niniejszych zasad, ustaleń organu prowadzącego rozgrywkę oraz „Przepisów gry w piłkę ręczną”.
  4. Jeżeli wskazane przez sędziów istotne nieprawidłowości w przygotowaniu obiektu do zawodów, uniemożliwiające ich odbycie zgodnie z „Przepisami gry w piłkę ręczną” i ustaleniami organu prowadzącego rozgrywkę, nie zostaną usunięte w czasie do 15 min. od terminu rozpoczęcia zawodów, to sędziowie są uprawnieni do ich odwołania.

#### § 44

1. Obowiązkiem gospodarza zawodów jest zapewnienie opieki medycznej i obecności co najmniej 15 minut przed ich rozpoczęciem, w czasie zawodów i nie krócej niż 15 minut po ich zakończeniu lekarza medycyny lub ratownika medycznego lub pielęgniarki dyplomowanej bądź ratownika (patrz: poniższe objaśnienie).

#### **Objaśnienie**

Za ratownika uważa się osobę legitymującą się zaświadczeniem o ukończeniu kursu w zakresie kwalifikowanej pierwszej pomocy i uzyskaniu tytułu ratownika - Rozporządzenie MZ z 19.03.2007 r. Dz. U. nr 60 z 2007 r. poz. 408.

2. Sędziowie zawodów podejmują decyzję o ich odwołaniu, jeżeli jedna z osób wymienionych w ust.1 nie przybędzie na zawody lub jej spóźnienie przekroczy 15 minut, z zastrzeżeniem ust. 3.
3. Sędziowie zawodów przeprowadzają zawody mimo spóźnienia jednej z tych osób ponad 15 minut, jeżeli na przeprowadzenie zawodów w tych warunkach wyrazi zgodę zespół gości.
4. Fakty, o których mowa w pkt. 2 i 3, powinny zostać opisane w protokole zawodów.

#### **Obowiązki klubu będącego gospodarzem zawodów szczebla centralnego**

#### § 45

Do obowiązków klubu – gospodarza zawodów szczebla centralnego należy spełnienie obowiązków gospodarzy zawodów, o których mowa w § 44 i 45, a ponadto:

- 1) wydanie komunikatu organizacyjnego, w którym muszą być zawarte informacje o miejscu i godzinie zawodów, miejscu zakwaterowania i wyżywienia uczestników; pierwszy komunikat musi być wysłany do zainteresowanych zespołów, sędziów oraz odpowiednich WZPR i KRM ZPRP na 10 dni przed rozpoczęciem zawodów;
- 2) zapewnienie uczestnikom zawodów zakwaterowania i całodziennego wyżywienia w wysokości dziennej stawki określonej przez ZPRP, przy czym wyżywienie musi być zagwarantowane w miejscu zakwaterowania lub jego pobliżu;
- 3) zapewnienie transportu dla uczestniczących zespołów na trasie hala – miejsce zakwaterowania i wyżywienia w przypadku odległości przekraczających 2 km i braku możliwości korzystania z komunikacji miejskiej lub 5 km w pozostałych przypadkach;
- 4) wydawanie komunikatów z wynikami spotkań i kolejnością drużyn po każdym dniu zawodów i przesyłanie ich po zakończeniu każdego dnia zawodów na obowiązującym formularzu pocztą elektroniczną na adres KRM ZPRP;
- 5) dostarczenie sędziemu głównemu wypełnionego kompletu protokołów zawodów w czasie umożliwiającym ich sprawdzenie i terminowe rozpoczęcie zawodów;
- 6) udostępnienie sędziemu głównemu niniejszych zasad oraz arkusza weryfikacyjnego obiektu.

## **Obowiązki zespołu gości**

### **§ 46**

1. Zespół gości zobowiązany jest przybyć na wyznaczoną godzinę rozpoczęcia spotkania, a dopuszczalne spóźnienie wynosi 60 minut od wyznaczonego terminu rozpoczęcia zawodów wyłącznie w przypadku udokumentowanej awarii publicznego środka komunikacji lub działania siły wyższej.  
Jeżeli spóźnienie zespołu gości przekracza 60 min., to sędziowie podejmują decyzję o odwołaniu zawodów lub mają obowiązek ich przeprowadzenia gdy okoliczności wskazują, że zespół gości niebawem stawi się w obiekcie w którym mają być rozegrane zawody, a zespół gospodarzy wyrazi zgodę na przystąpienie do nich – w obu przypadkach sędziowie muszą dokonać odpowiedniego wpisu do protokołu zawodów.
2. Zespół gości winien dostosować stroje do kolorów koszulek i spodenek zespołu gospodarzy.
3. Obowiązkiem zespołu gości jest stosować się do innych przepisów wynikających z niniejszych zasad, ustaleń organu prowadzącego rozgrywkę i „Przepisów gry w piłkę ręczną”.

## **Pozostałe sprawy organizacyjne**

### **§ 47**

1. Zawody szczebla wojewódzkiego nie mogą się rozpocząć jeżeli do protokołu zawodów nie jest wpisana co najmniej jedna osoba towarzysząca drużynie posiadająca licencję trenerską i obecna w strefie zmian, a zawody szczebla centralnego jeżeli do protokołu zawodów nie są wpisane dwie osoby towarzyszące posiadające licencje, w tym jedna licencję trenerską, obecne w strefie zmian.
2. Jeżeli wyżej określone warunki nie są spełnione w ciągu 15 min. od wyznaczonego terminu rozpoczęcia zawodów, to sędziowie je odwołują.
3. Jeżeli w trakcie zawodów, w których drużyna posiada wyłącznie jedną osobę towarzyszącą, zaistnieją nieprzewidziane zdarzenia, głównie podyktowane względami zdrowotnymi, w wyniku których ta osoba nie może sprawować funkcji opiekuńczych wobec zawodników, to sędziowie muszą przerwać zawody, a konsekwencje z tym związane obciążają tę drużynę.
4. Dyskwalifikacja osoby towarzyszącej przez sędziów i konieczność opuszczenia przez nią strefy zmian nie zwalnia tej osoby z obowiązku sprawowania funkcji opiekuńczych w stosunku do zawodników drużyn młodzieżowych i nie może być powodem przerwania zawodów przez sędziów.
5. Jeżeli zawody zostaną odwołane lub przerwane przez sędziów w okolicznościach, o których mowa odpowiednio w ust. 2 i 3, to ich wynik musi być zweryfikowany jako walkower dla drużyny przeciwnika, a w sytuacji gdy zawody zostały przerwane przy wyniku różnicą większą niż 10 bramek dla drużyny przeciwnika, to weryfikuje się je wynikiem z chwili ich przerwania.
6. Uregulowania zawarte w ust. 1 – 3 nie naruszają norm określonych przepisami 4:2 i 4:3 „Przepisów gry w piłkę ręczną”.

### **§ 48**

1. Ekipa uczestnicząca w zawodach szczebla centralnego może liczyć maksymalnie 20 osób.
2. Kluby uczestniczące w zawodach szczebla centralnego zobowiązane są na 7 dni przed zawodami poinformować czy korzystają z zakwaterowania i żywienia zabezpieczonych przez ich organizatora.
3. Postanowień ust. 2 nie stosuje się w finałach Mistrzostw Polski Juniorów i Juniorów Młodszych oraz w finałach Pucharu ZPRP Młodzików i Dzieci.

## **Obsada sędziowska rozgrywek**

### **§ 49**

1. Obsada sędziowska w zawodach szczebla wojewódzkiego dokonywana jest przez Komisję Sędziowską WZPR prowadzącego rozgrywki.
2. Obsady sędziowskiej rozgrywek szczebla centralnego dokonuje Kolegium Sędziów ZPRP delegując na zawody 1/4 i 1/2 finałów: sędziego głównego + dwie pary sędziów, a na finałowe: sędziego głównego + cztery pary sędziów.  
Sędziowie wyznaczeni na powyższe zawody mają obowiązek pełnienia również funkcji sekretarzy i mierzących czas wg ustaleń sędziego głównego zawodów.

## **Ocena wyników, klasyfikacja zespołów**

### **§ 50**

1. Za wyniki osiągnięte w poszczególnych zawodach przyznaje się:
  - 1) 2 pkt. - za zwycięstwo,
  - 2) 1 pkt. - za remis,
  - 3) 0 pkt. - za porażkę.
2. O kolejności zespołów w tabeli danych rozgrywek w trakcie ich trwania decydują kolejno:
  - 1) większa liczba zdobytych punktów we wszystkich rozegranych zawodach,
  - 2) w przypadku, gdy dwa lub więcej zespołów posiada tę samą liczbę zdobytych punktów:
    - a) większa dodatnia lub mniejsza ujemna różnica bramek ze wszystkich zawodów,
    - b) większa liczba zdobytych bramek we wszystkich zawodach.
3. O kolejności końcowej zespołów w rozgrywkach wojewódzkich oraz zawodach turniejowych i grupowych (w finałach) szczebla centralnego decydują odpowiednio:
  - 1) większa liczba zdobytych punktów;
  - 2) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
    - a) większa liczba punktów zdobytych w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami;
    - b) większa dodatnia różnica bramek z zawodów pomiędzy zainteresowanymi zespołami;
    - c) większa liczba zdobytych bramek w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami;
    - d) większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich zawodów;
    - e) większa liczba zdobytych bramek we wszystkich zawodach;
    - g) losowanie.
4. Wynik zawodów decydujących o ostatecznej klasyfikacji zespołów w finałach Mistrzostw Polski oraz Pucharu ZPRP musi być rozstrzygnięty zgodnie z Przepisami gry w piłkę ręczną.

## **Wycofanie zespołu z rozgrywek**

### **§ 51**

1. Wycofanie zespołu z rozgrywek przed rozpoczęciem II rundy rozgrywek wojewódzkich powoduje automatyczne unieważnienie wyników wszystkich zawodów rozegranych przez ten zespół.
2. W przypadku wycofania zespołu z rozgrywek po rozpoczęciu II rundy rozgrywek wojewódzkich nierozegrane dalsze zawody weryfikuje się jako walkower na korzyść przeciwnika, a wyniki dotychczas rozegranych zawodów utrzymuje się w mocy.
3. Nieusprawiedliwione nie przystąpienie zespołu do zawodów wojewódzkich dwukrotnie w cyklu rozgrywek powoduje automatyczne wycofanie zespołu z udziału w rozgrywkach.

4. Nie przystąpienie przez zespół zgłoszony do rozgrywek w turniejach szczebla centralnego lub wycofanie się w ich trakcie skutkuje zweryfikowaniem wszystkich spotkań mających się odbyć z udziałem tego zespołu jako walkower dla jego przeciwników.
5. Klub zespołu wycofującego się z rozgrywek szczebla centralnego podlega ponadto karze grzywny w wysokości 2.000 zł., a z rozgrywek na szczeblu wojewódzkim karze grzywny, której wysokość określa właściwy WZPR na podstawie upoważnienia zawartego w uchwale nr 32/12 Zarządu ZPRP z dnia 25 czerwca 2012 r. w sprawie zatwierdzenia „Zasad rozgrywek młodzieżowych ZPRP obowiązujących w sezonie 2012/2013”.

## **Weryfikacja wyników**

### § 52

1. Weryfikacji rozgrywek dokonuje prowadzący je organ.
2. Weryfikację wyniku zawodów mistrzowskich przeprowadza się na podstawie protokołu z zawodów zgodnie z wynikiem w nim podanym, o ile nie zajdą okoliczności niezgodne z przepisami dotyczącymi rozgrywek, które mają wpływ na weryfikację wyniku.  
W rozgrywkach wojewódzkich, w przypadku stwierdzenia przez Komisję Sędziowską WZPR prowadzącego rozgrywkę, że sędziowie naruszyli „Przepisy gry w piłkę ręczną”, weryfikację wyniku zawodów wstrzymuje się i wyznacza nowy termin ich rozegrania.
3. Zawody należy weryfikować jako przegrane walkowerem przez zespół, który:
  - 1) z własnej winy nie przybędzie na zawody lub spóźni się na nie ponad 15 minut;
  - 2) w wyznaczonej godzinie rozpoczęcia zawodów, z uwzględnieniem dopuszczalnego ich opóźnienia o 15 min., dysponuje mniej niż pięcioma zawodnikami;
  - 3) był reprezentowany w trakcie zawodów przez zawodnika nie posiadającego prawa uczestniczenia w zawodach;
  - 4) opuści boisko w trakcie gry;
  - 5) nie podporządkuje się decyzji sędziów, w szczególności gdy jego zdyskwalifikowany zawodnik bądź osoba towarzysząca nie opuści strefy zmian w ciągu 5 min. od wydania decyzji;
  - 6) zachowaniem swoich zawodników lub osób towarzyszących spowodował poważne zagrożenie zdrowia lub życia uczestników zawodów skutkujące przerwaniem zawodów przez sędziów;
  - 7) wycofał się z rozgrywek lub został z nich skreślony w przypadkach przewidzianych w przepisie § 55 ust. 4;
  - 8) dopuścił się udokumentowanego przekupstwa lub w innej formie niesportowego wypaczenia wyniku zawodów;
4. Zawody należy weryfikować jako przegrane walkowerem przez zespół gospodarza gdy:
  - 1) opóźnienie w rozpoczęciu zawodów przekracza 15 min. z powodu nie usunięcia wskazanych przez sędziów istotnych, uniemożliwiających ich odbycie zgodnie z „Przepisami gry w piłkę ręczną”, Regulaminem rozgrywek bądź niniejszymi zasadami braków w przygotowaniu obiektu lub sprzętu;
  - 2) zostały odwołane z przyczyn, o których mowa w § 45 ust. 2;
  - 3) w trakcie zawodów, z przyczyn określonych w pkt. 1, braku porządku w obiekcie lub złego stanu technicznego obiektu, gra została przerwana przez sędziów i nie mogła być wznowiona w ciągu 15 min.;
  - 4) odbędą się na obiekcie nie zweryfikowanym lub czasowo zamkniętym dla przeprowadzania danych rozgrywek decyzją agendy prowadzącej rozgrywkę.
5. Jeżeli obydwa zespoły dopuszczają się naruszeń niniejszego Regulaminu, w rezultacie których wynik zawodów należy zweryfikować jako walkower, to wówczas ich wynik weryfikuje się jako obustronny walkower.
6. Zespołowi, któremu po weryfikacji wyniku zawodów przyznano zwycięstwo walkowerem, zalicza się dwa punkty, a wynik zawodów ustala się jako 10:0.

7. Jeżeli zawody się odbyły, a ich wynik został zweryfikowany jako walkower na korzyść zespołu który je wygrał, to wówczas:
  - 1) utrzymuje się wynik uzyskany w zawodach, jeśli różnica bramek wynosiła ponad 10;
  - 2) ustala się wynik zawodów 10:0, jeżeli różnica bramek w zawodach wynosiła 10 lub mniej.

## **Nagrody**

### § 53

ZPRP zabezpiecza na finały Mistrzostw Polski oraz Pucharu ZPRP dyplomy dla wszystkich uczestniczących zespołów oraz komplet 20 medali i puchar dla każdego z trzech najlepszych zespołów.

## **Kary**

### § 54

1. Za nieprzestrzeganie „Przepisów gry w piłkę ręczną”, regulaminów i zarządzeń organów prowadzących rozgrywki oraz niniejszych zasad kluby, zawodnicy i osoby towarzyszące będą karane zgodnie z ich przepisami.
2. Kary ustalane przepisami WZPR-ów prowadzących rozgrywki wojewódzkie na podstawie upoważnienia zawartego w uchwale nr 32/12 Zarządu ZPRP z dnia 25 czerwca 2012 r. w sprawie zatwierdzenia „Zasad rozgrywek młodzieżowych ZPRP obowiązujących w sezonie 2012/2013” nie mogą być wyższe niż przewidziane dla rozgrywek szczebla centralnego, o których mowa w poniższym ust. 3 i § 56.
3. W rozgrywkach szczebla centralnego wysokość najniższej kary grzywny wynosi 100 zł, a najwyższej 2.000 zł.
4. Nie wpłacenie kar grzywny ujętych w komunikacie KRM ZPRP w wyznaczonym terminie spowoduje jej automatyczne podwojenie, a następnie niedopuszczenie klubu do rozgrywek młodzieżowych na szczeblu centralnym.
5. Przedstawicielem KRM ZPRP jest w czasie trwania zawodów szczebla centralnego sędzia główny.

### § 55

1. KRM ZPRP będzie orzekać następujące kary za przewinienia zawodników w rozgrywkach szczebla centralnego:
  - 1) wybitnie niesportowe zachowanie się tj. w przypadkach naruszeń przepisów gry podlegających karaniu na podstawie przepisu 8:10 „Przepisów gry w piłkę ręczną” – kara odsunięcia od udziału od 1 do 12 zawodów mistrzowskich;
  - 2) szczególnie niebezpieczne, brutalne zagrania lub wyjątkowo lekkomyślne zachowanie wobec przeciwnika podlegające karaniu zgodnie z przepisem 8:6 – kara odsunięcia od 1 do 12 zawodów mistrzowskich;
  - 3) niesportowe zachowanie przed lub po zawodach, w sytuacjach wskazanych w przepisie 16:11, opisane przez sędziów w protokole zawodów lub pisemnym sprawozdaniu – kara odsunięcia od 2 do 6 zawodów mistrzowskich.
2. KRM ZPRP będzie orzekała następujące kary za przewinienia trenerów i osób towarzyszących w rozgrywkach szczebla centralnego:
  - 1) trzecia żółta kartka dla tej samej osoby – kara grzywny dla klubu 300 zł;
  - 2) trzecie wykluczenie na 2 min. tej samej osoby – kara grzywny dla klubu 500 zł;
  - 3) czwarte i kolejne wykluczenie na 2 min. tej samej osoby – kara grzywny dla klubu 600 zł;

- 4) pierwsza czerwona kartka – kara odsunięcia od 1 zawodów i grzywna dla klubu 300 zł;
  - 5) każda kolejna czerwona kartka dla tej samej osoby ponad trzy – kara odsunięcia od 3 zawodów i grzywna dla klubu 600 zł;
  - 6) niesportowe zachowanie przed, w trakcie i po zawodach – kara odsunięcia od 1 do 6 zawodów i grzywna dla klubu od 100,00 do 600,00 zł;
  - 7) wybitnie niesportowe zachowanie przed, w trakcie i po zawodach – kara odsunięcia od 2 do 10 zawodów i kara grzywny dla klubu od 500,00 do 1.000,00 zł;
  - 8) brak obowiązującej licencji trenerskiej - kara zgodnie z Regulaminem przyznawania licencji trenerskich;
  - 9) za przebywanie w strefie zmian osoby nieuprawnionej – grzywna dla klubu w wys. 150 zł.
3. Wszystkie dyskwalifikacje udzielone w związku z zawodami za wybitnie niesportowe zachowania muszą być szczegółowo opisane przez sędziów na drugiej stronie protokołu zawodów.
  4. Otrzymana czerwona kartka nie anuluje wcześniej otrzymanych niższych kar.
  5. W przypadku otrzymania w jednym meczu żółtej kartki, 2 minut, następnie czerwonej kartki, zalicza się do rejestru wszystkie kary.
  6. Do orzeczenia stosownej kary sumuje się poszczególne kartki i wykluczenia z zawodów we wszystkich kategoriach wiekowych szczebla centralnego w danym sezonie.
  7. Kary, które nie zostały odbyte w danym turnieju przechodzą na kolejny turniej, a w razie niemożliwości ich odbycia w trakcie rozgrywek na szczeblu centralnym muszą być wyegzekwowane w kolejnym sezonie w trakcie rozgrywek wojewódzkich.
  8. KRM ZPRP będzie orzekała następujące kary za przewinienia klubów:
    - 1) wycofanie zespołu z rozgrywek po potwierdzeniu zgłoszenia przez WZPR – kara grzywny 2.000 zł oraz zakaz udziału wszystkich zespołów tego klubu w następnym sezonie w rozgrywkach organizowanych przez KRM ZPRP na szczeblu centralnym;
    - 2) nieprzystąpienie do zawodów – walkower – kara grzywny 1.000 zł;
    - 3) udział w zawodach zawodnika nieuprawnionego do gry – walkower na korzyść przeciwnika i kara grzywny 500 zł;
    - 4) niewłaściwa praca spikera – kara od 100 zł do 200 zł;
    - 5) nieprzygotowanie szatni dla zespołów i sędziów – kara grzywny 200 zł;
    - 6) nieczytelne wpisy lub skreślenia w protokole – kara grzywny 100 zł;
    - 7) niepodporządkowanie się zarządzeniom i wymogom KRM ZPRP – kara grzywny od 100 zł
    - 8) niedociągnięcia organizacyjne wynikające z Regulaminu rozgrywek – kara grzywny od 100 zł do 1.000 zł;
    - 9) opóźnione nadesłanie lub brak zawiadomień/komunikatów o turnieju - kara grzywny 300 zł;
    - 10) w przypadkach nieprzewidzianych w powyższych punktach decyzje podejmuje Komisja Dyscyplinarna ZPRP.
  9. Komisja Dyscyplinarna będzie orzekać:
    - 1) za przewinienia zawodników: w przypadkach szczególnie drastycznych i rażących – karę dyskwalifikacji na okres od 6 miesięcy do 2 lat, przy odsunięciu od udziału w nie mniej niż 10 kolejnych zawodach;
    - 2) za przewinienia trenerów i pozostałych osób towarzyszących:
      - a) w przypadkach wybitnie niesportowego zachowania się przed, w trakcie lub po zawodach lub po – karę dyskwalifikacji na okres od 6 miesięcy do 2 lat przy odsunięciu od udziału w nie mniej niż 10 kolejnych zawodach mistrzowskich + grzywnę dla klubu w wys. od 1.000 zł. do 2.000 zł.;
      - b) samowolne opuszczenie boiska przez zespół w trakcie zawodów mistrzowskich:
        - osoba odpowiedzialna za zespół – dyskwalifikacja na okres 1-go roku do 2 lat;
        - kara grzywny dla klubu 2.000 zł;
      - c) za przebywanie w strefie zmian osoby zdyskwalifikowanej – karę dyskwalifikacji dodatkowej na okres od 1 do 3 miesięcy + grzywnę dla klubu w wys. 500 zł.;



- 3) za przewinienia klubów:
  - a) brak porządku na widowni – karę grzywny w wys. 300 zł. w pierwszym przypadku, w kolejnych przypadkach – w wys. 1.000 zł.;
  - b) brak porządku na obiekcie sportowym zagrażający bezpieczeństwu uczestników zawodów – karę grzywny w wys. do 2.000 zł.
- 4) za przewinienia zawodników, trenerów i innych osób towarzyszących oraz funkcyjnych reprezentujących klub winnych udokumentowanego przekupstwa lub w innej formie niesportowego wypaczenia wyniku zawodów - karę dyskwalifikacji od 1 roku do dożywotniej, a klub zostaje w takiej sytuacji skreślony z rozgrywek, przy czym przepisy § 18 ust. 1 i 2 stosuje się odpowiednio, oraz zdegradowany o dwie klasy rozgrywkowe; ponadto KD ZPRP nałoży na klub karę grzywny w najwyższej wysokości.
- 5) za naruszenia przepisów antydopingowych KD ZPRP stosować będzie sankcje wynikające z przepisów Międzynarodowej Federacji Piłki Ręcznej (IHF).

#### Objaśnienie:

Lista zabronionych środków farmakologicznych i metod opublikowana jest na stronie internetowej Komisji do Zwalczania Dopingu w Sporcie – [www.anty doping.pl](http://www.anty doping.pl)

Ponadto na tej stronie opublikowany jest Kodeks WADA regulujący sprawy dopingu w sporcie, w tym sankcje za jego stosowanie, które przewiduje również regulamin IHF.

10. Sędzia główny ma prawo decydowania w trakcie turniejów szczebla centralnego o nałożeniu wyłącznie kar dyscyplinarnych w wymiarze określonym niniejszymi zasadami lecz kara odsunięcia zawodnika, trenera lub osoby towarzyszącej od określonej liczby zawodów nie może przekraczać liczby zawodów pozostałych do rozegrania w danym turnieju przez zespół którego są reprezentantami.

W okolicznościach wskazanych w ust. 9 pkt 1 i 2 sędzia główny zobowiązany jest podjąć decyzję o odsunięciu winnych naruszenia przepisów do końca zawodów danego turnieju.

W powyższych przypadkach sędzia główny zobowiązany jest do sporządzenia raportu zawierającego szczegółowy opis zdarzenia stanowiącego podstawę jego decyzji wraz z jej uzasadnieniem oraz przesłania go niezwłocznie do KRM ZPRP. Kara grzywny orzekana jest przez KRM ZPRP, a jeżeli przewinienie kwalifikuje się do orzeczenia wyższej kary dyscyplinarnej ostateczny jej wymiar, w zależności od rodzaju przewinienia, orzekany będzie odpowiednio przez KRM ZPRP lub KD ZPRP.

### Protesty

#### § 56

1. Protesty mogą dotyczyć wyłącznie udokumentowanego naruszenia „Przepisów gry w piłkę ręczną” przez sędziów.
2. Protesty od decyzji sędziów podjętych w trakcie zawodów, dotyczące interpretacji przez nich „Przepisów gry w piłkę ręczną”, nie podlegają rozpatrywaniu.

#### § 57

1. Protest dotyczący zawodów:

- 1) szczebla wojewódzkiego:

- a) szczegółowy tryb wnoszenia i rozpatrywania protestów na tym szczeblu rozgrywek określą poszczególne prowadzące je WZPR-y na podstawie upoważnienia zawartego w uchwale nr 32/12 Zarządu ZPRP z dnia 25 czerwca 2012 r. w sprawie zatwierdzenia „Zasad rozgrywek młodzieżowych ZPRP” z zachowaniem ustaleń zawartych w poniższych pkt. b i c;
- b) musi być wniesiony do Zarządu WZPR prowadzącego rozgrywkę w ciągu 48 godz. od zakończenia zawodów po uprzednim wpłaceniu kaucji w wysokości określonej przez ten WZPR, która nie może być wyższa niż 500 zł;

- c) ma zostać rozpatrzony w terminie do 7 dni od jego wpływu;
- 2) sędziela centralnego – musi być wniesiony na piśmie do sędziego głównego turnieju w ciągu 30 min. od zakończenia zawodów z równoczesnym wpłaceniem kaucji w wysokości 500 zł (pięćset złotych).
2. W przypadku określonym w ust. 1 pkt. 2 protest musi być rozpatrzony przez sędziego głównego w ciągu 12 godz. a jego decyzja jest ostateczna i nie podlega odwołaniu do KO ZPRP.
3. W przypadku określonym w ust. 1 pkt. 1 Zarząd WZPR prowadzącego rozgrywkę może podjąć decyzję o powtórzeniu zawodów po zasięgnięciu opinii swojej Komisji Sędziowskiej.

#### § 58

W przypadku odrzucenia protestu przez Zarząd WZPR prowadzącego rozgrywkę wojewódzkie klub ma prawo wnieść odwołanie do Komisji Odwoławczej ZPRP w terminie 7 dni od daty otrzymania decyzji wraz z równoczesnym wpłaceniem kaucji w wysokości określonej w „Regulaminie dyscyplinarnym ZPRP”. Decyzja KO ZPRP jest ostateczna.

#### Odwołania

#### § 59

1. Odwołania od decyzji organu prowadzącego rozgrywkę dotyczących spraw dyscyplinarnych oraz weryfikacji wyników zawodów rozpatrywane są przez KO ZPRP. Odwołanie wnosi się w terminie 14 dni od daty otrzymania decyzji, za pośrednictwem organu orzekającego w I instancji, z równoczesnym wpłaceniem kaucji.
2. Od decyzji KO ZPRP może być złożona kasacja do Zarządu ZPRP po wpłaceniu kaucji. Kasację składa się w terminie 30 dni od daty otrzymania decyzji KO ZPRP. Decyzja Zarządu ZPRP jest ostateczna.
3. Wysokość kaucji przy odwołaniu i kasacji określa „Regulamin dyscyplinarny ZPRP”.
4. Odwołania składane bez zachowania procedury odwoławczej nie podlegają rozpatrzeniu.

#### Postanowienia końcowe

#### § 60

Prawo interpretacji niniejszych zasad i podejmowania decyzji w sprawach szczególnych, nieuregulowanych ich postanowieniami przysługuje KRM ZPRP i Zarządowi ZPRP.

## ZAŁOŻENIA DO ORGANIZACJI ROZGRYWEK WRAZ Z ROZSTAWIENIEM WOJEWÓDZTW

### 1. Terminy zawodów:

Lp.	Kategoria rozgrywek	Zakończenie rozgrywek wojewódzkich wraz z barażami	¼ finałów	½ finałów	Finał
1.	Mistrzostwa Polski Juniorek	19.01.2014	07-09.02.2014	21-23.02.2014	10-15.03.2014
2.	Mistrzostwa Polski Juniorów	19.01.2014	07-09.02.2014	21-23.02.2014	10-15.03.2014
3.	Mistrzostwa Polski Juniorów Młodszych	30.03.2014	11-13.04.2014	02-04.05.2014	19-24.05.2014
4.	Mistrzostwa Polski Juniorek Młodszych	07.04.2014	25-27.04.2014	09-11.05.2014	26-31.05.2014
5.	Puchar ZPRP młodzików	27.04.2014		9-11.05.2014	28-31.05.2014
6.	Puchar ZPRP młodziczek	04.05.2014		16-18.05.2014	4-7.06.2014
7.	Puchar ZPRP chłopców	23.03.2014		04-06.04.2014	23-26.04.2014
8.	Puchar ZPRP dziewcząt	30.03.2014		11-13.04.2014	30.04-03.05.2014

### 2. Organizacja zawodów.

#### 2.1. Ćwierćfinał.

Podział na grupy ćwierćfinałowe.

Indeksy oznaczają pozycję z jakiej zespół został rozstawiony na podstawie wyników uzyskanych w sezonie 2011/2012 (dla rozgrywek juniorek mł. i juniorów mł. wyniki uzyskane przez młodziczki i młodzików, dla juniorek i juniorów wyniki uzyskane przez juniorki mł. i juniorów mł.).

#### JUNIORZY

GRUPA A		GRUPA B		GRUPA C		GRUPA D	
1	KUJAWSKO - POMORSKIE I	1	LUBUSKIE I	1	OPOLSKIE I	1	WARMIŃSKO - MAZURSKIE I
2	ŁÓDZKIE I 7)	2	MAZOWIECKIE I 1)	2	DOLNOŚLĄSKIE I 5)	2	POMORSKIE I 4)
3	ŚLĄSKIE II	3	ZACHODNIOPOMORSKIE II	3	MAŁOPOLSKIE II	3	PODLASKIE II
4	LUBELSKIE II	4	WIELKOPOLSKIE II	4	PODKARPACKIE II	4	ŚWIĘTOKRZYSKIE II

GRUPA E		GRUPA F		GRUPA G		GRUPA H	
1	PODLASKIE I	1	ZACHODNIOPOMORSKIE I 3)	1	ŚLĄSKIE I	1	MAŁOPOLSKIE I 2)
2	ŚWIĘTOKRZYSKIE I 6)	2	WIELKOPOLSKIE I	2	PODKARPACKIE I	2	LUBELSKIE I
3	WARMIŃSKO - MAZURSKIE II	3	KUJAWSKO - POMORSKIE II	3	LUBUSKIE II	3	OPOLSKIE II
4	ŁÓDZKIE II	4	POMORSKIE II	4	DOLNOŚLĄSKIE II 8)	4	MAZOWIECKIE II

JUNIORKI

GRUPA A		GRUPA B		GRUPA C		GRUPA D	
1	LUBELSKIE I	1	POMORSKIE I 1)	1	MAZOWIECKIE I 5)	1	DOLNOŚLĄSKIE I
2	MAŁOPOLSKIE I	2	WARMIŃSKO - MAZURSKIE I	2	PODLASKIE I	2	ZACHODNIOPOMORSKIE I 4)
3	PODKARPACKIE II	3	WIELKOPOLSKIE II	3	ŚWIĘTOKRZYSKIE II	3	ŁÓDZKIE II
4	ŚLĄSKIE II 8)	4	KUJAWSKO - POMORSKIE II	4	LUBUSKIE II	4	OPOLSKIE II

GRUPA E		GRUPA F		GRUPA G		GRUPA H	
1	PODKARPACKIE I	1	ŚWIĘTOKRZYSKIE I 3)	1	WIELKOPOLSKIE I 7)	1	ŁÓDZKIE I
2	ŚLĄSKIE I 6)	2	OPOLSKIE I	2	LUBUSKIE I	2	KUJAWSKO - POMORSKIE I
3	MAZOWIECKIE II 7)	3	LUBELSKIE II	3	DOLNOŚLĄSKIE II 8)	3	POMORSKIE II 2)
4	PODLASKIE II	4	MAŁOPOLSKIE II	4	ZACHODNIOPOMORSKIE II	4	WARMIŃSKO - MAZURSKIE II

JUNIORZY MŁODSI

GRUPA A		GRUPA B		GRUPA C		GRUPA D	
1	LUBELSKIE I 8)	1	MAZOWIECKIE I 1)	1	POMORSKIE I 5)	1	DOLNOŚLĄSKIE I 4)
2	PODLASKIE I	2	WARMIŃSKO - MAZURSKIE I	2	ZACHODNIOPOMORSKIE I	2	KUJAWSKO - POMORSKIE I
3	PODKARPACKIE II	3	ŚWIĘTOKRZYSKIE II	3	WIELKOPOLSKIE II	3	ŁÓDZKIE II
4	ŚLĄSKIE II	4	OPOLSKIE II	4	LUBUSKIE II	4	MAŁOPOLSKIE II

GRUPA E		GRUPA F		GRUPA G		GRUPA H	
1	WIELKOPOLSKIE I 6)	1	ŚWIĘTOKRZYSKIE I 3)	1	ŁÓDZKIE I	1	PODKARPACKIE I
2	LUBUSKIE I	2	OPOLSKIE I	2	ŚLĄSKIE I 7)	2	MAŁOPOLSKIE I
3	POMORSKIE II	3	LUBELSKIE II	3	DOLNOŚLĄSKIE II	3	MAZOWIECKIE II 2)
4	ZACHODNIOPOMORSKIE II	4	KUJAWSKO - POMORSKIE II	4	WARMIŃSKO - MAZURSKIE II	4	PODLASKIE II

JUNIORKI MŁODSZE

GRUPA A		GRUPA B		GRUPA C		GRUPA D	
1	MAŁOPOLSKIE I	1	WARMIŃSKO - MAZURSKIE I	1	OPOLSKIE I	1	KUJAWSKO - POMORSKIE I 4)
2	PODKARPACKIE I	2	POMORSKIE I 1)	2	DOLNOŚLĄSKIE I 5)	2	ŁÓDZKIE I
3	ŚLĄSKIE II 8)	3	PODLASKIE II	3	LUBUSKIE II	3	ZACHODNIOPOMORSKIE II
4	LUBELSKIE II	4	MAZOWIECKIE II	4	ŚWIĘTOKRZYSKIE II 8)	4	WIELKOPOLSKIE II

GRUPA E		GRUPA F		GRUPA G		GRUPA H	
1	LUBUSKIE I	1	ZACHODNIOPOMORSKIE I 3)	1	PODLASKIE I	1	ŚLĄSKIE I 2)
2	WIELKOPOLSKIE I 6)	2	MAZOWIECKIE I	2	ŚWIĘTOKRZYSKIE I 7)	2	LUBELSKIE I
3	OPOLSKIE II	3	KUJAWSKO - POMORSKIE II	3	WARMIŃSKO - MAZURSKIE II	3	MAŁOPOLSKIE II
4	DOLNOŚLĄSKIE II	4	POMORSKIE II	4	ŁÓDZKIE II	4	PODKARPACKIE II

Organizatorami zawodów ćwierćfinałowych we wszystkich kategoriach wiekowych są mistrzowie z województw wymienionych na pierwszych pozycjach poszczególnych grup. Rozstawiono zespoły z zaznaczeniem miejsca (indeks górny) z poprzednich rozgrywek.

System gier: „każdy z każdym” bez rewanżu; turniej trzydniowy.

Harmonogram turniejów ćwierćfinałowych:

1 dzień – mecz 1 zespół nr 2 – zespół nr 3  
mecz 2 zespół nr 1 – zespół nr 4

2 dzień – mecz 1 zespół nr 4 – zespół nr 2  
mecz 2 zespół nr 1 – zespół nr 3  
3 dzień – mecz 1 zespół nr 3 – zespół nr 4  
mecz 2 zespół nr 1 – zespół nr 2

## 2.2. Półfinał.

Podział na grupy półfinałowe obowiązuje dla wszystkich kategorii rozgrywek. Gospodarzami – organizatorami rozgrywek półfinałowych są zwycięzcy grup ćwierćfinałowych **B, D, F, H**.

GRUPA I		GRUPA J		GRUPA K		GRUPA L	
1.	1 ZESPÓŁ Z GR. B	1.	1 ZESPÓŁ Z GR. D	1.	1 ZESPÓŁ Z GR. F	1.	1 ZESPÓŁ Z GR. H
2.	1 ZESPÓŁ Z GR. A	2.	1 ZESPÓŁ Z GR. C	2.	1 ZESPÓŁ Z GR. E	2.	1 ZESPÓŁ Z GR. G
3.	2 ZESPÓŁ Z GR. D	3.	2 ZESPÓŁ Z GR. B	3.	2 ZESPÓŁ Z GR. H	3.	2 ZESPÓŁ Z GR. F
4.	2 ZESPÓŁ Z GR. C	4.	2 ZESPÓŁ Z GR. A	4.	2 ZESPÓŁ Z GR. G	4.	2 ZESPÓŁ Z GR. E

Harmonogram turniejów półfinałowych:

1 dzień – mecz 1 zespół nr 2 – zespół nr 3  
mecz 2 zespół nr 1 – zespół nr 4  
2 dzień – mecz 1 zespół nr 4 – zespół nr 2  
mecz 2 zespół nr 1 – zespół nr 3  
3 dzień – mecz 1 zespół nr 3 – zespół nr 4  
mecz 2 zespół nr 1 – zespół nr 2

## 2.3. Finał juniorów, junierek, juniorów młodszych i junierek młodszych.

Podział na grupy finałowe – obowiązuje dla wszystkich kategorii rozgrywek.

GRUPA M		GRUPA N	
1.	1 ZESPÓŁ Z GR. I	1.	1 ZESPÓŁ Z GR. K
2.	1 ZESPÓŁ Z GR. J	2.	1 ZESPÓŁ Z GR. L
3.	2 ZESPÓŁ Z GR. K	3.	2 ZESPÓŁ Z GR. I
4.	2 ZESPÓŁ Z GR. L	4.	2 ZESPÓŁ Z GR. J

Harmonogram turnieju finałowego (zakłada się, że zespół z nr 1 jest gospodarzem-organizatorem turnieju finałowego; w przypadku gdy zespół gospodarza-organizatora posiadał będzie inny numer w grupie to wtedy ten zespół będzie zawsze pełnił rolę gospodarza meczu w protokole zawodów; ta zasada obowiązuje podczas całego turnieju):

1 dzień – mecze w grupach M i N mecz 1/3 zespół nr 2 – zespół nr 3  
mecz 2/4 zespół nr 1 – zespół nr 4  
2 dzień – mecze w grupach M i N mecz 1/3 zespół nr 4 – zespół nr 2  
mecz 2/4 zespół nr 1 – zespół nr 3  
3 dzień – mecze w grupach M i N mecz 1/3 zespół nr 3 – zespół nr 4  
mecz 2/4 zespół nr 1 – zespół nr 2  
4 dzień – dzień przerwy w zawodach

5 dzień – mecze półfinałowe („na krzyż”)

mecz 1-zespół 3 z gr. M – zespół 4 z gr. N  
mecz 2-zespół 3 z gr. N – zespół 4 z gr. M  
mecz 3-zespół 1 z gr. M – zespół 2 z gr. N  
mecz 4-zespół 1 z gr. N – zespół 2 z gr. M

6 dzień – mecze finałowe

mecz 1  
mecz 2  
mecz 3  
mecz 4

o VII miejsce (przegry z meczów M3/N4:N3/M4)  
o V miejsce (wygrani z meczów M3/N4:N3/M4)  
o III miejsce (przegry z meczów M1/N2:N1/M2)  
o I miejsce (wygrani z meczów M1/N2:N1/M2)

## MŁODZICY I MŁODZICZKI

### 2.4. Półfinał

#### MŁODZICY

Grupa A		Grupa B		Grupa C		Grupa D	
1	opolskie I	1	wielkopolskie I	1	pomorskie I	1	lubelskie I
2	dolnośląskie I	2	lubuskie I	2	podlaskie I	2	świętokrzyskie I
3	śląskie II	3	zachodniopomorskie II	3	warmińsko - mazurskie II	3	małopolskie II
4	łódzkie II	4	kujawsko - pomorskie II	4	mazowieckie II	4	podkarpackie II

Grupa E		Grupa F		Grupa G		Grupa H	
1	śląskie I	1	zachodniopomorskie I	1	warmińsko - mazurskie I	1	małopolskie I
2	łódzkie I	2	kujawsko - pomorskie I	2	mazowieckie I	2	podkarpackie I
3	opolskie II	3	wielkopolskie II	3	pomorskie II	3	lubelskie II
4	dolnośląskie II	4	lubuskie II	4	podlaskie II	4	świętokrzyskie II

#### MŁODZICZKI

Grupa A		Grupa B		Grupa C		Grupa D	
1	dolnośląskie I	1	lubuskie I	1	podlaskie I	1	świętokrzyskie I
2	opolskie I	2	wielkopolskie I	2	pomorskie I	2	lubelskie I
3	łódzkie II	3	kujawsko - pomorskie II	3	mazowieckie II	3	podkarpackie II
4	śląskie II	4	zachodniopomorskie II	4	warmińsko - mazurskie II	4	małopolskie II

Grupa E		Grupa F		Grupa G		Grupa H	
1	łódzkie I	1	kujawsko - pomorskie I	1	mazowieckie I	1	podkarpackie I
2	śląskie I	2	zachodniopomorskie I	2	warmińsko - mazurskie I	2	małopolskie I
3	dolnośląskie II	3	lubuskie II	3	podlaskie II	3	świętokrzyskie II
4	opolskie II	4	wielkopolskie II	4	pomorskie II	4	lubelskie II

#### CHŁOPCY

Grupa A		Grupa B		Grupa C		Grupa D	
1	dolnośląskie I	1	lubuskie I	1	podlaskie I	1	świętokrzyskie I
2	opolskie I	2	wielkopolskie I	2	pomorskie I	2	lubelskie I
3	łódzkie II	3	kujawsko - pomorskie II	3	mazowieckie II	3	podkarpackie II
4	śląskie II	4	zachodniopomorskie II	4	warmińsko - mazurskie II	4	małopolskie II

Grupa E		Grupa F		Grupa G		Grupa H	
1	łódzkie I	1	kujawsko - pomorskie I	1	mazowieckie I	1	podkarpackie I
2	śląskie I	2	zachodniopomorskie I	2	warmińsko - mazurskie I	2	małopolskie I
3	dolnośląskie II	3	lubuskie II	3	podlaskie II	3	świętokrzyskie II
4	opolskie II	4	wielkopolskie II	4	pomorskie II	4	lubelskie II

## DZIEWCZĘTA

Grupa A		Grupa B		Grupa C		Grupa D	
1	opolskie I	1	wielkopolskie I	1	pomorskie I	1	lubelskie I
2	dolnośląskie I	2	lubuskie I	2	podlaskie I	2	świętokrzyskie I
3	śląskie II	3	zachodniopomorskie II	3	warmińsko - mazurskie II	3	małopolskie II
4	łódzkie II	4	kujawsko - pomorskie II	4	mazowieckie II	4	podkarpackie II

Grupa E		Grupa F		Grupa G		Grupa H	
1	śląskie I	1	zachodniopomorskie I	1	warmińsko - mazurskie I	1	małopolskie I
2	łódzkie I	2	kujawsko - pomorskie I	2	mazowieckie I	2	podkarpackie I
3	opolskie II	3	wielkopolskie II	3	pomorskie II	3	lubelskie II
4	dolnośląskie II	4	lubuskie II	4	podlaskie II	4	świętokrzyskie II

Jeżeli WZPR nie zgłasza żadnego lub zgłasza tylko jeden zespół do rozgrywek półfinałowych młodzików i dzieci KRM ZPRP ma prawo dokooptować na wolne miejsca zespoły z innych województw (ale tylko spośród województw w danej grupie województw – ten sam kolor na mapie powyżej) w kolejności od najwyższej rozstawionych.

Organizatorami zawodów półfinałowych we wszystkich kategoriach wiekowych są mistrzowie z województw wymienionych na pierwszych pozycjach poszczególnych grup. System gier: „każdy z każdym” bez rewanżu; turniej trzydniowy.

Harmonogram turniejów ćwierćfinałowych:

1 dzień –	mecz 1	zespół nr 2 – zespół nr 3
	mecz 2	zespół nr 1 – zespół nr 4
2 dzień –	mecz 1	zespół nr 4 – zespół nr 2
	mecz 2	zespół nr 1 – zespół nr 3
3 dzień –	mecz 1	zespół nr 3 – zespół nr 4
	mecz 2	zespół nr 1 – zespół nr 2

### 2.3. Finał młodziczek, młodzików, dziewcząt, chłopców

Podział na grupy finałowe – obowiązuje dla wszystkich kategorii rozgrywek.

Grupa I		Grupa J		Grupa K		Grupa L	
1.	1 zespół z gr. A	1.	1 zespół z gr. C	1.	1 zespół z gr. E	1.	1 zespół z gr. G
2.	1 zespół z gr. B	2.	1 zespół z gr. D	2.	1 zespół z gr. F	2.	1 zespół z gr. H
3.	2 zespół z gr. C	3.	2 zespół z gr. A	3.	2 zespół z gr. G	3.	2 zespół z gr. E
4.	2 zespół z gr. D	4.	2 zespół z gr. B	4.	2 zespół z gr. H	4.	2 zespół z gr. F

Harmonogram turnieju finałowego:

1 i 2 dzień –      mecz 1              zespół nr 2 – zespół nr 3  
                         mecz 2              zespół nr 1 – zespół nr 4  
                         mecz 3              zespół nr 4 – zespół nr 2  
                         mecz 4              zespół nr 1 – zespół nr 3  
                         mecz 5              zespół nr 3 – zespół nr 4  
                         mecz 6              zespół nr 1 – zespół nr 2

3 dzień – mecze 1. i 2. rundy fazy pucharowej

4 dzień – mecze finałowe o miejsca 1 - 16



## **ZAŁOŻENIA DO GRY W MŁODZIEŻOWYCH KATEGORIACH WIEKOWYCH W SEZONIE SPORTOWYM 2013/2014**

Rada Trenerów Związku Piłki Ręcznej w Polsce informuje, że na posiedzeniu w dniu 28.06.2013 roku zatwierdziła niżej wymienione zasady – przepisy szkoleniowe obowiązujące w meczach w kategoriach dzieci i młodzieży.

### **A. Założenia wstępne**

1. Unieważnia się przepisy – zasady szkoleniowe wprowadzone Uchwałą Zarządu nr 45/10 z dnia 8 maja 2010 wraz z późniejszymi zmianami.
2. Niniejsze zasady - przepisy wchodzi w życie z dniem 01.07.2013 r. - od sezonu 2013/14.
3. Zasady - przepisy będą egzekwowane na wszystkich etapach rozgrywek mistrzowskich i towarzyskich w poszczególnych kategoriach dzieci i młodzieży organizowanych przez kluby, WZPR i KRM ZPRP.
4. Pod pojęciem kategorii rozgrywek: dzieci, młodzików, juniorów młodszych, juniorów i młodzieżowców rozumie się zarówno zawody dziewcząt jak i chłopców.
5. Stosowanie niżej wymienionych zasad szkoleniowych jest obowiązkowe, a ich interpretacja należy do Rady Trenerów ZPRP.
6. Nieprzestrzeganie niniejszych przepisów podlega karom zgodnie z przepisami uzupełniającymi do gry w kategoriach dzieci i młodzieży.

### **B. Zasady – przepisy szkoleniowe gry obowiązujące w poszczególnych kategoriach wiekowych**

#### **1. DZIECI (12-13 LAT)**

- 1) nakaz stosowania w pierwszej połowie meczu systemu gry w obronie „każdy swego”;
- 2) dowolny system ustawienia obrony w drugiej połowie meczu;
- 3) zakaz stosowania obron „kombinek” w drugiej połowie meczu;
- 4) zakaz dokonywania zmian zawodników w sytuacji, gdy zespół przeciwnika jest w posiadaniu piłki;
- 5) bramkarz nie może przekraczać linii środkowej boiska w pierwszej połowie meczu.

#### ***Komentarz: dotyczący zakazu przekraczania linii środkowej przez bramkarza***

Zakaz, o którym mowa w pkt. 1.5 jest zakazem bezwzględnym i dotyczy również wprowadzania piłki do gry ( np. rzut z linii bocznej) oraz wykonywania rzutów karnych.

#### **2. MŁODZICY (14-15 LAT)**

- 1) nakaz stosowania podczas pierwszej połowy meczu systemu obrony innego niż 6: 0 i innego niż „każdy swego”;
- 2) dowolny system ustawienia obrony w drugiej połowie meczu;
- 3) zakaz stosowania obron „kombinek” podczas całego meczu;
- 4) zakaz dokonywania zmian zawodników w sytuacji, gdy zespół przeciwnika jest w posiadaniu piłki.

### **3. JUNIORZY MŁODSI (16-17 LAT)**

- 1) dowolny system ustawienia obrony podczas całego meczu;
- 2) zakaz dokonywania zmian zawodników w sytuacji, gdy zespół przeciwnika jest w posiadaniu piłki.

### **4. JUNIORZY I MŁODZIEŻOWCY (18-21 LAT)**

- 1) dowolny system ustawienia obrony;
- 2) dowolność zmian zawodników i gry bramkarza.

### **5. DZIECI, MŁODZICY, JUNIORZY MŁODSI, JUNIORZY (12-19 LAT)**

Wprowadza się na poziomie wszystkich szczebli rozgrywek i we wszystkich kategoriach wiekowych możliwość do wykorzystania trzech przerw dla drużyny na żądanie podczas meczu.

#### **Komentarz**

Każda drużyna ma prawo do otrzymania maksimum trzech przerw dla drużyny w czasie podstawowego czasu gry, ale nie w czasie dogrywek. W czasie jednej połowy meczu nie można wykorzystać więcej niż dwie przerwy dla jednej drużyny. Pomiędzy dwoma przerwami dla tej samej drużyny przeciwnik musi być co najmniej raz w posiadaniu piłki. Dla każdej drużyny muszą być przygotowane trzy zielone kartki oznaczone numerami 1, 2, 3. Drużyny otrzymują kartki z numerami 1, 2 w pierwszej połowie meczu i kartki z numerami 2 i 3 w drugiej połowie meczu, o ile wykorzystały po jednej przerwie dla drużyny w pierwszej połowie meczu. Jeżeli drużyna wykorzystała dwie przerwy dla drużyny w pierwszej połowie meczu to wtedy otrzymuje tylko kartkę z numerem 3 na drugą połowę meczu.

W czasie trwania ostatnich 5 minut podstawowego czasu gry dopuszcza się tylko po jednej przerwie dla drużyny.

### **C. Założenia szkoleniowe do zmian w przebiegu zawodów młodzieżowych**

#### **1. Opis oraz interpretacja szkoleniowa systemu gry w obronie „każdy swego”.**

- 1) Obrona „każdy swego” stosowana jest na wstępnym etapie szkolenia, służy zarówno kształtowaniu indywidualnych umiejętności obronnych jak i pozwala w sposób naturalny doskonalić niezbędne, podstawowe umiejętności gry atakujących (poruszanie się bez piłki, podania w kontakcie z przeciwnikiem, przegląd pola gry).
- 2) Obrona „każdy swego” to aktywne działanie zawodników obrony, sprowadzające się do indywidualnych prób przeciwdziałania skutecznej grze atakujących, niezależnie od tego czy są oni w posiadaniu piłki, czy też nie.
- 3) Przez „przeciwdziałanie” rozumie się takie ustawienie obrońców w stosunku do zawodników atakujących, które uniemożliwia aktywne podanie i swobodny chwyt piłki oraz prowadzi do błędów technicznych rywali.
- 4) Wyklucza się stosowanie wariantu obrony „każdy swego” z „przekazywaniem”. „Przekazywanie” może mieć miejsce tylko w wyjątkowych sytuacjach:
  - a) po minięciu obrońcy przez atakującego,
  - b) po zasłonie uniemożliwiającej obrońcy dojście do „swojego” atakującego,
  - c) po upadku czy kontuzji obrońcy.
- 5) Regułą systemu obrony „każdy swego” jest wyjście obrońców do zawodników atakujących i prowadzenie działań obronnych przynajmniej na całej „własnej” połowie boiska.
- 6) Gra obrońcy w strefie pomiędzy linią pola bramkowego, a linią rzutów wolnych jest zasadna jedynie, gdy w tej części boiska lub jej bezpośredniej bliskości (1 – 2m) znajduje się zawodnik ataku.

- 7) Regułą działań obrońcy jest zachowanie pomiędzy nim a zawodnikiem ataku odległości nie większej niż 2m.
- 8) Bramkarze nie mogą przekraczać linii środkowej boiska (rzut wolny).
- 9) Zespół może odstąpić od stosowania obrony „każdy swego” jedynie w przypadku gry w osłabieniu na skutek wykluczenia, dyskwalifikacji czy usunięcia zawodnika.
- 10) Samowolne zmniejszenie liczby zawodników lub przystąpienie do gry w niepełnym składzie nie zwalnia drużyny z obowiązku gry systemem „każdy swego”.
- 11) W przypadku osłabienia obu zespołów na skutek wykluczenia lub dyskwalifikacji zawodników i konieczności gry w polu 5 na 5, 4 na 4 itd. należy stosować system gry „każdy swego”.
- 12) Zasada gry w obronie „każdy swego” jest nie tylko aktywność obrońców, ale i zawodników atakujących. W przypadku braku aktywności w grze zawodników ataku (wyłączanie się z gry i bierne zachowanie na boisku) stosuje się przepis o grze pasywnej.

## **2. Opis i uzasadnienie zakazu dokonywania zmian w sytuacji, gdy zespół przeciwnika jest w posiadaniu piłki.**

- 1) Za sytuacje, w których zespół przeciwnika jest w posiadaniu piłki uznaje się te, które umożliwiają temu zespołowi zażądanie przerwy dla drużyny („team time out”);
- 2) Wprowadzenie zakazu dokonywania tego rodzaju zmian zawodników ma na celu:
  - a) przeciwdziałanie szkoleniu zawodników w zakresie wybranych elementów gry,
  - b) podniesienie umiejętności gry w obronie wszystkich zawodników,
  - c) podniesienie efektywności gry w ataku szybkim.
- 1) Zakaz ten dotyczy całych meczów i wszystkich etapów rozgrywek dzieci, młodzików i juniorów młodszych.
- 2) Wyjątki stanowią następujące sytuacje:
  - a) kontuzja i inne zdarzenia losowe (np.: uszkodzenie osobistego sprzętu sportowego uniemożliwiający zawodnikowi kontynuację gry, kiedy to sędziowie po zatrzymaniu czasu gry wyraźnie sygnalizują konieczność udzielenia pomocy zawodnikowi lub zmiany przez niego stroju sportowego);
  - b) zmiana bramkarza przez drużynę niebędącą w posiadaniu piłki w celu obrony rzutu karnego;
  - c) przy zmianie zawodników – gdy zawodnik opuszczający boisko dla dokonania zmiany uczynił to w trakcie posiadania piłki przez jego zespół, a zawodnik zmieniający natychmiast wszedł na boisko pomimo utraty piłki przez jego drużynę (utrata piłki w trakcie dokonywania zmiany).

## **3. Zakaz stosowania obron „kombinowanych”**

- 1) Zakaz ten umożliwia rozwój najbardziej utalentowanym zawodnikom, dając im potencjalną możliwość „swobodnej” gry w kategorii dzieci i młodzików;
- 2) Zakaz ten obejmuje wszystkie ustawienia obron kombinowanych, tzn. połączenie obrony strefowej z kryciem indywidualne jednego, dwóch lub trzech zawodników (5:0+1, 4:0+2, 3:0+3 itd.).

## **D. Uzupełniające przepisy gry oraz zasady weryfikacji zawodów**

### **1. Niestosowanie zasad – przepisów szkoleniowych wymienionych w rozdziale B pociąga za sobą następującą sekwencję decyzji sędziowskich:**

- 1) w pierwszym przypadku - przerwanie gry i zwrócenie uwagi kapitanowi i trenerowi o nieprzestrzeganiu przepisu;
- 2) w kolejnych przypadkach:
  - a) sygnalizację przez sędziów (biała kartka) nie stosowania przepisu;
  - b) zarządzenie przerwy w grze i rzutu karnego, jeżeli drużyna broniąca, mimo poprzedniej sygnalizacji sędziów (pkt. 1. 2 a), nie podejmie gry w obronie wg wymaganego systemu.

### **Komentarz**

Po pierwszym zwróceniu uwagi, poinformowaniu kapitana i trenera o nieprzestrzeganiu przepisu, każde następne rozpoznanie niedozwolonej gry musi być karane rzutem karnym po uprzednim zasygnalizowaniu zaistniałej sytuacji. Rozpoznanie niedozwolonej gry polega na pokazaniu białej kartki w wysoko uniesionej dłoni. Zespół winien przejść do wymaganego ustawienia w obronie w czasie nie dłuższym niż pięć sekund. Po pięciu sekundach zaprzestaje się sygnalizacji białą kartką i o ile drużyna uprzednio ostrzegana nie zastosuje w kolejnych trzech sekundach wymaganego ustawienia sędzia przerywa grę i zarządza rzut karny.

Sygnalizacja niedozwolonego systemu stosowanego przez drużynę broniącą może nastąpić wyłącznie jeden raz w trakcie danej akcji obronnej (w czasie od przejęcia piłki przez przeciwnika do jej utraty). Ponowne (po uprzedniej sygnalizacji) przejście do niewłaściwego systemu obronnego w tej samej akcji powoduje natychmiastowe przerwanie gry i podyktowanie rzutu karnego.

Rzut karny za niedozwoloną grę w obronie winien być zaznaczony w protokole zawodów symbolem KT (karny techniczny).

Poza obowiązkową sygnalizacją zaleca się, bez przerywania gry, zwłaszcza w początkowej fazie zawodów, ustne informowanie zawodników o rozpoznaniu stosowania niedopuszczalnego systemu gry w obronie.

- 3) Przekroczenie przez bramkarza linii środkowej boiska w sytuacji, gdy obowiązuje przepis o stosowaniu obrony „każdy swego” karane jest rzutem wolnym. Rzut wolny wykonywany jest z linii środkowej w miejscu jej przekroczenia przez bramkarza.
- 4) Zmiana zawodnika w sytuacji, gdy zespół przeciwnika jest w posiadaniu piłki musi być ukarana wykluczeniem zawodnika wchodzącego na boisko – zespół gra w osłabieniu.

Przewodniczący  
KRM ZPRP

/ - / Robert Majdziński

WICEPREZES ZPRP  
Przewodniczący Rady Trenerów

/ - / Zygfryd Kuchta